



In der Adventszeit werden wieder verschiedene weihnachtliche Projekte in der Werkstatt des Schülerforschungszentrums stattfinden.

Nähere Informationen findest Du ab Mitte Oktober auf unserer Homepage.

ANMELDUNG FÜR DIE KURSE

unter Angabe von Kurstitel und Datum, Name, Vorname und Geburtsdatum der Teilnehmer sowie Telefon und E-Mail für evtl. Rückfragen

- per Mail an buero@schuelerforschung.de
- oder telefonisch unter **08652/6561 20**

Die Kursgebühr ist bei Beginn der Kurse bar zu bezahlen.

Bei ganztägigen Kursen werden die Kosten für das Mittagessen vom Förderverein des Schülerforschungszentrums übernommen.

Salzburger Straße 15, 83471 Berchtesgaden

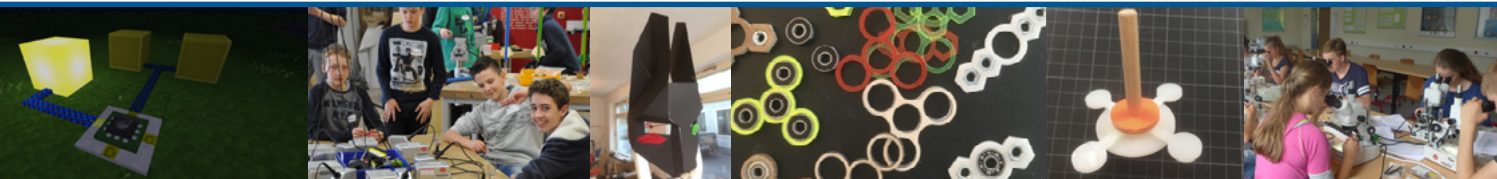
HERBSTFERIENKURSE 2017



*Experimentieren,
forschen, entwickeln
und mit Freude lernen.*

Wir zeigen Dir, wie's geht!





SPIELEND PROGRAMMIEREN LERNEN IN MINETEST

Mo, 30.10.2017 / 9:00 - 16:00
Bernhard Lauber

Du hast Interesse, einfaches Programmieren zu erlernen? Du spielst gerne Minetest oder Minecraft und möchtest im Spiel gerne mehr automatisieren? In diesem Kurs wirst du in dem Spiel Minetest, einem Minecraft-Clon, lernen, logische Schaltungen zu verwenden und in der Skriptsprache LUA einfache Programme zu schreiben. *Bitte bringe ein USB-Stick mit.*

ab 14 Jahren • Kosten: 10 €

WARUM WERDEN DIE BLÄTTER BUNT?

Mo, 30.10.2017 / 9:00 - 12:00
Wolfgang Kerschl

Hast Du Dir schon einmal überlegt, woher die Farbe der Blätter im Herbst kommt? In einem spannenden Experiment untersuchen wir, welche Farbstoffe in den Blättern der Bäume stecken. Wir stellen uns die Frage, wohin das viele Laub verschwindet und gehen dabei mit der Stereolupe auf die Suche nach Laubfressern. *Bitte bringe wetterfeste Kleidung mit.*

8 - 10 Jahre • Kosten: 5 €

BAU EINES „ROBOTIERES“

Mo, 30.10.2017 / 9:00 - 15:00
Jürgen und Monika Gasteiger

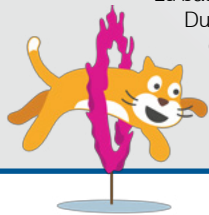
In diesem Kurs baust Du in der Werkstatt des SFZ aus Motoren, Sensoren, LEDs und anderen elektronischen Bauteilen einen kleinen Roboter. Je nachdem, welche Sensoren Du wählst, kann Dein Roboter einer Linie folgen, dem Licht entfliehen oder Hindernissen ausweichen. Wenn Du alles richtig gemacht hast, kannst Du Dein Robotier anschließend mit nach Hause nehmen.

ab 12 Jahren • Kosten: 10 € + 5 € Material

SPIELE PROGRAMMIEREN MIT SCRATCH

Do. + Fr., 02./03.11.2017
(2 Tageskurs) jeweils 9:00 - 12:00
Katharina Geldreich

Es macht nicht nur Spaß, Computerspiele zu spielen, sondern auch sie zu bauen! Mit der Programmiersprache SCRATCH lernst Du, eigene kleine Spiele zu entwerfen und diese am Computer selbst umzusetzen. Vom Labyrinth bis zum Wettrennen ist für jeden etwas dabei!



10-12 Jahre • Kosten: 10 €

JUGENDFORSCHT BIOLOGIE

Mo, 30.10.2017 / 9:00 - 12:00
Gert Helms

Anleitung zum selbständigen Arbeiten für ein JugendForscht-Projekt im Fachbereich Biologie

W- und P-Seminaristen • Kosten: 5 €

HALLOWEEN MASKEN SELBER LASERN

Do, 02.11.2017 / 9:00 - 12:00
Tammo Claassen

Hier gestalten die Teilnehmer "gruselige" Masken mit dem Programm Inkscape. Im Anschluss werden die gestalteten Teile ausgelasert, gegebenenfalls zusammengeklebt oder -gefaltet und dann zu dreidimensionalen Masken zusammengesetzt.

ab 12 Jahren • Kosten: 5 € + 3 € Material

KREISEL-WORKSHOP

Do, 02.11.2017 / 13:00 - 16:00
Tammo Claassen

Mit dem Programm Inkscape werden symmetrische Formen entworfen, die mit dem Lasercutter geschnitten werden und dann in Schichten auf eine Achse gesteckt werden. Das Ziel ist es, symmetrische Formen zu erstellen, die eine gleichmässige Kreiselbewegung ermöglichen.

Im Anschluss kann dann ein Kreiselwettbewerb durchgeführt werden, zum Beispiel, wer am längsten kreiselt.

ab 12 Jahren • Kosten: 5 € + 3 € Material

FIDGET SPINNER

Fr, 03.11.2017 / 09:00 - 12:00
Tammo Claassen

Aus unterschiedlichen Materialien, z.B. Holz und Acrylglas, können in diesem Workshop Fidget Spinner entworfen und mit dem Laserschneider gefertigt werden.

Mit dem Programm Inkscape werden die Fidget Spinner gestaltet und die Dateien zum Lasern vorbereitet. Nach dem Schneiden mit dem Laser Cutter werden die einzelnen Teile zusammengesteckt und fertig ist der Spinner.

Ein Fidget Spinner fördert deine Fingerfertigkeit, hilft beim Entspannen und macht jede Menge Spass.

ab 12 Jahren • Kosten: 5 € + 3 € Material